

СИСТЕМА ПРЕДОТВРАЩЕНИЯ НЕСАНКЦИОНИРОВАННОГО ИСПОЛЬЗОВАНИЯ ПРОГРАММНОГО ОБЕСПЕЧЕНИЯ

*канд. техн. наук, проф. О.А. Козина, магистр Д.Р. Дмитрук,
Национальный технический университет "Харьковский
политехнический институт", г. Харьков*

В среднем 39% мирового компьютерного программного обеспечения и 82% программного обеспечения, установленного на компьютерах в 2016 году в Украине, было нелегальным [1]. На данный момент самыми распространёнными способами защиты от несанкционированного использования ПО являются защита от копирования, электронные ключи, интернет-псевдокод [2].

Основной целью данной работы является создание системы по предотвращению несанкционированного использования компьютерных игр. Для реализации защиты игрового десктопного приложения был выбран метод онлайн защиты, основанный на вычислении приложением параметров оборудования, на которое оно установлено (серийные номера материнской платы, процессора и др.). Полученный код в зашифрованном виде передается на сервер активации для проверки актуальности лицензии [3].

Основными преимуществами такой онлайн защиты являются: регистрация пользователя при первоначальном запуске приложения, низкая себестоимость внедрения компонентов защиты и практичность [4].

Разработанный алгоритм онлайн защиты игры подразумевает использование регистрационных данных пользователя (номер телефона, фамилия, имя, три ответа на ключевые вопросы) вместе с серийным номером игры и серийных номеров комплектующих компьютера. Сервер активации игры в ответ на полученную информацию генерирует и хранит персональный лицензионный ключ. Для использования игры нужно только войти в учетную запись пользователя на сервере.

Список литературы: 1. *Степин А.В.* Современные технологии защиты ПО от нелегального копирования [Электронный ресурс] <http://www.itsec.ru>. 2. *Чернов А. В.* Анализ запутывающих преобразований программ / Библиотека аналитической информации [Электронный ресурс] <http://www.citforum.ru/security/articles/analysis>. 3. *Цивин С.В.* Методы защиты программных средств вне доверенной вычислительной среды: Автореф. дисс. к.т.н. – Пенза, – 2000. – 21 с. 4. *Роббинс Д.* Отладка приложений Microsoft .NET и Microsoft Windows. – М.: "Русская редакция", 2004. – 736 с.