

РОЗРОБКА СИСТЕМИ ДЛЯ ПРОВЕДЕННЯ ЗМАГАНЬ З ПРОГРАМУВАННЯ НА БАЗІ МІКРОСЕРВІСІВ Т А КОНТЕЙНЕРИЗАЦІЇ

Рисований О.М., Мурейко С.А., Дмитрук К.С.

Національний технічний університет «Харківський політехнічний інститут»

З розвитком програмного забезпечення і інтернету взагалі, все більше і більше рутинної праці заміщається скриптами, або іншим програмним забезпеченням [1, 2].

Що сприяє створенню нових програмних продуктів. Адже, скрипти не можуть покрити абсолютно усі можливі варіанти використання додатку. Тому і виникла необхідність автоматизувати, надати гнучкості та зробити результат виконання скриптів зрозумілим для користувачів, які можуть навіть не замислюватися, що і як працює.

Такими користувачами можуть бути, як люди не знайомі з мовами програмування, так і досвідчені розробники програмного забезпечення. Наприклад, викладач хоче автоматизувати перевірку лабораторних робіт, або розробник хоче автоматизувати процес збірки модулів у мікросервісному проекті, або проведення змагань з програмування [3].

Існує безліч сервісів, що допомагають з автоматизацією, але їх дуже важко доповнювати. Іншими словами, необхідно витратити багато часу, щоб кастоматизувати поточний продукт.

Метою доповіді є побудова системи, яка дозволяє будувати додаток або код у спеціально виділеному середовищі, враховуючи особливості додатку, або у випадку коду, мову програмування. Та використання даної системи у змаганнях з програмування.

В доповіді наводяться результати швидкості виконання додатків або коду, порівняння з можливими частковими аналогами. Наведені дані показують, що швидкість та автономність системи дозволяє її використовувати у різних умовах та середовищах.

В зв'язку з тим чинності набувають можливість масштабування системи для використання її у великих за габаритами системах, що є однієї із головних переваг.

Список літератури

4. Kleppmann, Martin. Designing Data-Intensive Application [Текст]: учеб. пособие / Martin Kleppmann. – New York: O'Riley, 2015.
5. Newman, Sam. Building Microservices [Текст]: учеб. пособие / Sam Newman. – New York: O'Riley, 2017.
6. Рысованый А.Н. Метод генерирования нелинейной псевдослучайной последовательности без использования обратных связей/ А.Н. Рысованый // Системи управління, навігації та зв'язку. – Полтава : ПНТУ ім. Ю. Кондратюка. –2018. – №4 (50).– С. 144-146.