

МУЛЬТИПЛАТФОРМНА ГРА В ЖАНРІ 3D-ШУТЕР «РОБОТ» ВИКОНАНА ЗА ДОПОМОГОЮ ІНТЕРАКТИВНОЇ ПЛАТФОРМИ UNITY

Сухорукова І.В., Лещенко Ю.О.

Національний аерокосмічний університет ім. М. С. Жуковського
«Харківський авіаційний інститут», Харків, Україна

За останні роки Україна набула статусу країни з практично найбільшою в світі кількістю спеціалістів, які працюють в сфері розробки ігор [1]. Переважна більшість цих спеціалістів використовують для розробки Unity, тому що він дозволяє, в короткі терміни, навчати нових спеціалістів з розробки ігор та застосувавши готові плагіни пришвидшити виконання проекту [2].

Метою доповіді є висвітлення процесу розробки мультиплатформної гри в жанрі 3D-шутер за допомогою Unity.

В доповіді представлена мультиплатформна гра «Robot», що має прості правила і доступна користувачам без здобуття додаткових навичок. Гра має цікавий сюжет та витримана в мінімалістичному стилі: все в сірих тонах і тільки виділяються промені, що летять від ворогів до гравця і до ворогів.

Ігровий процес побудований на стандартній для шутерів від першої особи механіці, де гравець, використовуючи промені, винищує ворогів. Застосувавши компонентно-орієнтований підхід були створені компоненти для управління об'єктами та моделі їх поведінки. Для опису поведінки ворогів було використано модель штучного інтелекту. Кожен наступний рівень гри стає складнішим та має хвильову структуру, що дозволяє тренувати користі навички: швидкість реакції, спритність, увагу. Також були використані новітні технології рендерингу для трасування променів, щоб зробити графіку більш фотореалістичною.

Серед переваг гри можна визначити мультиплатформову реалізацію, яка спрощує перенесення гри з Windows на Android та використання VR, що робить її сучасною та цікавішою для користувачів.

За новими дослідженнями було виявлено, що ігри, які насичені дією, допомагають краще впоратися з деякими новими завданнями, стресом та дозволяють гравцям навчатися швидше [3].

Список літератури

1. Зроблено в Україні: українські ігри 2023 [Електронний ресурс]. – Режим доступу: <https://mezha.media/articles/game-ua-2023/>
2. Використання рушія Unity у мобільному геймдеві: можливості, переваги та недоліки [Електронний ресурс]. – Режим доступу: <https://vokigames.com/ua/vikoristannya-rushiya-unity-u-mobilnomu-gejmdevi-mozhливosti-perevagi-ta-nedoliki/>
3. Action video games make players better learners of visual, memory tasks. Available at: <https://news.wisc.edu/action-video-games-make-players-better-learners-of-visual-memory-tasks/>