

## МОБІЛЬНИЙ ЗАСТОСУНОК ДЛЯ РЕАЛІЗАЦІЇ ІНТЕРНЕТ-МАГАЗИНУ КОМПЛЕКТУЮЧИХ ПК

Лобанов К.С., Філімончук Т.В., Севостьянова О.М.

Харківський національний університет радіоелектроніки, Харків, Україна

У сучасному технологічному світі, де висока швидкість інновацій та постійний розвиток інформаційних технологій визначають темпи життя, розробка мобільних застосунків є ключовим інструментом для полегшення різних аспектів нашого повсякденного існування [1]. Розробка мобільних застосунків для продажу комплектуючих для ПК – одна з перспективних галузей. Зростання популярності ПК та ігрових консолей, підвищення зацікавленість до ігрової індустрії та робочих комп'ютерів створюють попит для розвитку такого мобільного рішення. Продаж компонентів для ПК через мобільний додаток стає не лише важливим напрямком електронної комерції, але й вимагає вдосконалених інструментів для зручності та задоволення потреб сучасного споживача.

**Метою доповіді** є розробка структури інтернет-магазину, інтерфейсу для покупців та інструментів управління для адміністратора (менеджера). Також визначено структуру каталогу товарів, наведено зручну ієрархію та розподіл товарів за відповідними категоріями.

Для написання застосунку пропонується обрати мову програмування Dart разом з фреймворком Flutter [2], Firebase Store [3] та Firestore Database – це дві складові Firebase, які надають зручні та потужні інструменти для роботи з даними та зберіганням файлів у хмарі. Для створення ефективного та визначеного дизайну у проєкті застосовано сторонні пакети Flutter: `carousel_slider` та `fluttertoast`. Пакет `carousel_slider` використовується для реалізації кругового ефекту різноманітного вмісту, такого як зображення, тексти або інші візуальні елементи. Пакет `fluttertoast` дозволяє легко виводити повідомлення-тостери в застосунку, які з'являються та зникають знизу екрану та використовуються для відображення коротких та тимчасових повідомлень користувачеві. За допомогою них можна інформувати користувача о помилках при реєстрації чи відобразити помилки при тестуванні додатку [4].

### Список літератури

1. Ічанська Н.В., Улько С.І. Основні аспекти створення мобільних додатків та вибір інструментів їх розробки. *Системи управління, навігації та зв'язку*. Збірник наукових праць. Полтава: ПНТУ, 2020. Т. 1 (59). С. 74-78.
2. Windmill E. Flutter in Action. Publisher: Manning Publications, 1st edition. 2020. 368 p.
3. Ashok Kumar S. Mastering Firebase for Android Development: Build real-time, scalable, and cloud-enabled Android apps with Firebase. Publisher: Packt Publishing, 1st edition. 2018. 394 p.
4. Giordano S., Mainkar P. Google Flutter Mobile Development Quick Start Guide. Publisher: Packt Publishing, 2019. 152 p.