

АКТУАЛЬНІСТЬ ВПРОВАДЖЕННЯ ДЕВ-ТЕСТУВАННЯ В ПРОЦЕС РОЗРОБКИ ПРОГРАМНОГО ЗАБЕЗПЕЧЕННЯ

*ст. викладач О.Ю. Нікішина, доцент, канд. техн. наук
О.С. Волковський, Дніпровський національний університет
ім. О. Гончара, м. Дніпро*

У процесі розробки програмного забезпечення команда часто стикається з проблемою великої кількості дефектів, що виникає одразу після розгортання. Ці помилки здебільшого не пов'язані з логікою коду, а спричинені некоректною конфігурацією або порушеннями в послідовності деплою. Через це задачі повертаються до розробників ще до потрапляння на тестування, що може затягувати процес розробки, збільшувати комунікаційне навантаження та сповільнювати загальний темп роботи. Показники метрики *bug per story* є високими, що свідчить про недостатній рівень контролю якості на ранніх етапах.

Щоб покращити ситуацію, було впроваджено практику дев-тестування. Вона полягає у тому, що після розгортання сторі на тестове середовище розробник самостійно перевіряє працездатність функціоналу, проходячи через *happy path* – основний користувацький сценарій. Це дозволяє не лише оцінити роботу написаного коду, а й вчасно виявити проблеми, пов'язані з інтеграціями, середовищем або конфігурацією ще до того, як задача потрапить до тестувальника.

У результаті впровадження дев-тестування вдалося досягти суттєвого покращення якості. Основні дефекти, які раніше виявлялись під час поверхневого проходження сценарію користувача, тепер фіксуються на етапі первинної перевірки розробником. Це призвело до зменшення кількості дефектів, що доходять до QA, і відповідно – до зниження метрики *bug per story*. Тестувальники змогли зосередитися на глибшій перевірці, замість витрати часу на виявлення базових помилок. Також суттєво знизилася кількість повернень задач до розробника через технічні або конфігураційні збої, що скоротило загальний цикл реалізації функціональностей і позитивно вплинуло на стабільність продукту.

Таким чином, дев-тестування довело свою ефективність як простий, але дуже дієвий інструмент підвищення якості програмного забезпечення та покращення взаємодії в команді.