

УДК 621.3

БЛАЖЕНКО М.С., КУЧУК Г.А., к.т.н., с.н.с.

ПІДХІД ДО ПРОЕКТУВАННЯ ЛОКАЛЬНОЇ КОМП'ЮТЕРНОЇ МЕРЕЖІ ПІДПРИЄМСТВА

У доповіді проведено аналіз існуючих підходів до проектування локальної комп'ютерної мережі підприємства. Показано, що для невеликих та середніх компаній України, які працюють на телекомунікаційному ринку, ряд переваг дає проектування з використанням Packet Tracer. В якості прикладу розглянуто проектування локальної комп'ютерної мережі підприємства «DataGroup», а саме – фізичної та логічної структури мережі. Побудовано загальну схему в Packet Tracer й зроблено всі необхідні розрахунки. Вказана кількість та технічні характеристики обладнання, налагоджено VLAN для даної локальної мережі. Напрямок подальших досліджень – розробка методу оптимізації мережі.

УДК 681.3

ВАСИЛЕНКО Г.В., ГЛАДКИХ Т.В., к.т.н.

ТЕХНОЛОГІЇ WEB 2.0 У ПРОЦЕСАХ ВИЯВЛЕННЯ ПРИХОВАНОГО ЗНАННЯ

У теперішній час багато фірм прагнуть перевести приховане знання у явне. Це робиться для того, щоб, з одного боку, не залежати від окремих особистостей і плинності персоналу, а з іншого, – продублювати значимі досягнення. В докладі виконаний огляд підходів до управління нематеріальними активами підприємства, які є предметом відносно нової наукової дисципліни управління знаннями. Особливу увагу приділено процесам перетворення явного і прихованого знання на базі моделі SECI.

Дослідження виходить з того, що застосування інформаційних технологій у галузі управління знаннями ще не набуло належного масштабу і інформаційні технології розглядають майже виключно як зручний або необхідний інструмент для використання тих концепцій управління знаннями, які надбані у галузях економіки, соціології, психології. Тому, інформаційні технології, виконуючи інструментальну роль, можуть не тільки полегшувати застосування теоретичної концепції, але й сприяти розвиненню цієї концепції і створенню нових концепцій.

З цієї точки зору було проведено дослідження та аналіз комплексу технологій, які об'єднані назвою Web 2.0. Виявлено, що під цією назвою об'єднуються технології дуже різних масштабів – від базових, низькорівневих, платформених технологій (напр., AJAX), які не орієнтовані безпосередньо на задачі управління знаннями, але можуть бути використані для вирішення таких