

ОГЛЯД СУЧАСНИХ СПОСОБІВ РОЗРОБКИ ІГОР В ОСВІТНЬОМУ ПРОЦЕСІ

*канд. техн. наук, доц. О.В. Ліпчанська, студ. С.О. Клименко,
Національний технічний університет "Харківський політехнічний
інститут", м. Харків*

Використання комп'ютерних ігор освітнього жанру у навчальних закладах стає все більш актуальною тенденцією. Швидкий розвиток інформаційних та комп'ютерних технологій обумовлює широке використання ігрової індустрії в освіті з метою створення повноцінної мотиваційної основи для формування навичок та умінь учня.

Аналіз літературних джерел показав, що принципи комп'ютерних ігор як методу навчання були глибоко вивчені, а сучасні способи розробки ігор освітнього процесу залишаються популярною темою.

Метою даної роботи є аналіз та огляд сучасних способів розробки ігор в освітньому процесі та розробка гри освітнього жанру "Рятування королівства Математ" для учнів школи для вивчення математики.

У доповіді розглядаються алгоритми та методи створення ігор, огляд існуючих середовищ, платформ та мов для програмної реалізації ігор. Наведено обґрунтування технологій, які використовувались для створення гри "Рятування королівства Математ".

На даний час створена гра для вивчення математики учнями освітнього закладу, яка дозволяє зацікавити користувачів та сприяє підвищенню ефективності процесу отримання знань. Розроблений продукт має багато рівнів з великою кількістю задач. Дані задачі відповідають шкільному навчальному плану та були узгоджені із керівництвом освітнього закладу.

Список літератури: 1. *Bethke E.* Game Development and Production / *E. Bethke* // Texas: Wordware Publishing. – 2003. – 437 p. 2. *Rucker R.* Software Engineering and Computer Games / *R. Rucker* // Addison Wesley. – 2003. – 642 p.