

ЗАСТОСУВАННЯ AGILE МЕТОДОЛОГІЇ ПРИ РОЗРОБЦІ ДОДАТКУ ОЦІНЮВАННЯ ЗНАНЬ СТУДЕНТІВ З ВЕБ-ПРОГРАМУВАННЯ

Прочухан Д.В.

*Національний технічний університет
«Харківський політехнічний інститут»,
м. Харків*

Тестування в учбових закладах використовується як сучасний засіб об'єктивного контролю знань студентів. Для оцінювання знань можуть використовуватися опитувальні листи або програмне забезпечення. Комп'ютерне тестування має такі переваги як швидке формування результатів опитування, об'єктивність, економія часу [1]. З метою оцінювання студентів з веб-програмування був розроблений додаток «WebTestPro», який автоматизує роботу викладача по проведенню контролю знань. Застосування методології Agile забезпечило гнучкість процесу [2]. Для розробки була обрана серверна мова програмування PHP, бази даних MySQL, клієнтська мова Javascript, HTML, CSS. Створена Scrum-команда спочатку провела розрахунок трудовитрат на виконання проекту у годинах за допомогою Scrum Poker [3].

Час виконання проекту був визначений як середнє значення карток всіх членів групи без урахування мінімального і максимального значень. Для формування поточної звітності виконання проекту була застосована Scrum-дошка сервісу Trello [4]. Backlog програмного продукту містив такі завдання як розробка механізмів реєстрації і авторизації користувачів, проходження тестів, запису результатів оцінювання в базу даних, статистичної обробки інформації. Особливу увагу було приділено підтримці двох режимів роботи додатку роботи. В режимі користувача біло реалізовано проходження тестування, а режим адміністратора дозволяє редагувати, додавати, видаляти тести, проводити аналіз результатів.

Завдання було розбите на спринти, що забезпечило поетапну реалізацію необхідних функцій. Підчас короткочасних щоденних нарад вносилися такі пропозиції по розвитку проекту як включення нових видів питань в тести, удосконалення статистичної обробки. В кінці спринту відбувалися ретроспективні і оглядові наради. Об'єм виконаної роботи оцінювався за допомогою діаграми згоряння. Розробка була вчасно закінчена і протестована на тестових прикладах. Додаток був успішно впроваджений на заняттях з веб-програмування і підвищив якість контролю знань.

Література:

1. Фетісов В.С. Комп'ютерні технології в тестуванні: навч.-метод. посіб. / В.С. Фетісов. – Ніжин: Видавець ПП Лисенко М. М., 2011. – 140 с.
2. Agile-маніфест [Електронний ресурс]. Режим доступу: <https://agilemanifesto.org/>
3. ScrumPoker Online [Електронний ресурс]. Режим доступу: <https://scrumPoker.online/>
4. Офіційний сайт Trello [Електронний ресурс]. Режим доступу: <https://trello.com/>