

РОЗРОБКА ANDROID – ЗАСТОСУНКУ ДЛЯ ВИВЧЕННЯ АНГЛІЙСЬКОЇ МОВИ

Філімонов Р.В., Бульба С.С.

Національний технічний університет «ХПІ», Харків, Україна

Останнім часом все більше виникає необхідність комунікацій між великими групами людей, які не належать до різних національностей та які розмовляють на різних мовах. У технічному та науковому секторі велику роль відіграє англійська мова, яка об'єднує науковців усього світу. Звідси виникає необхідність у швидкому та комфортному вивченні англійської мови [1–3]. У зв'язку з тим що більшість свого часу проводять за мобільним телефоном, було вирішено розробити мобільний додаток, який дасть змогу вивчати мову у вільний час.

Метою доповіді є огляд існуючих технологій створення *Android* – застосунку для вивчення англійської мови.

В доповіді розглядаються існуючі технології та архітектури розробки мобільних додатків.

Сьогодні існують різні інструменти створення *Android* застосунку які відносяться до нативної розробки або кроссплатформенної.

Під нативною розробкою розуміють, розробку додатку за допомогою інструментів представлених фірмою Google, розробник використовує стандартну для платформи мову, додаток використовує *API* які надає інтерфейс. До таких технологій відносяться *Android SDK*, та мови програмування *Java* і *Kotlin*.

До позитивних моментів нативної розробки можна віднести: високу продуктивність, максимальне використання можливостей платформи, кращий користувацький інтерфейс, краще позиціонування в магазинах додатків.

Стек технологій кроссплатформенної розробки складається з: *Cordova*, *Unity*, *Cocos2D*, *Adobe Flash*, *Xamarin*, *React Native*.

До позитивних моментів нативної розробки можна віднести: можливість повторного використання існуючого коду на інших платформах, економічна ефективність, просте і швидке розгортання, покриття більш широкою аудиторією, кроссплатформенні додатки допускають однаковий інтерфейс і *UX*.

Список літератури

1. Кто такое нативные и кроссплатформенные приложения? плюсы и минусы [Електронний ресурс]. – Режим доступу: <https://itvdn.com/ru/blog/article/native-cross-platform>.

2. Бульба С.С., Давидов В.В., Кучук Г.А. Метод розподілу ресурсів між композитними застосунками. *Системи управління, навігації та зв'язку*. Полтава: ПНТУ, 2018. Вип. 4(50). С. 99-104. DOI: <https://doi.org/10.26906/SUNZ.2018.4.099>

3. Нативне майбутнє кроссплатформенної розробки [Електронний ресурс]. – Режим доступу: <https://medium.com/nuances-of-programming-нативное-будущее-кроссплатформенной-разработки>.